

PROFILAXIA DA LUDOPATIA (PARAPROFILAXIOLOGIA)

I. Conformática

Definologia. A *profilaxia da ludopatia* é o ato ou efeito de a conscin, homem ou mulher, predisposta ao vício do jogo, adotar, diuturnamente, condutas preventivas à manifestação da patologia, visando maior dinamização da atual existência intrafísica e a evitação do desvio proexológico.

Tematologia. Tema central homeostático.

Etimologia. O termo *profilaxia* procede do idioma Francês, *prophylaxie*, derivado do idioma Latim Científico, *prophylaxis*, e este do idioma Grego, *prophylaxis*, “precaução”. Apareceu em 1873. O primeiro elemento de composição *ludo* vem do idioma Latim, *ludus*, “jogo; divertimento; recreação”. O segundo elemento de composição *patia* provém do idioma Grego, *páthé*, “estado passivo; mal; doença; dor; aflição”. A palavra *ludopatia* surgiu, na *Linguagem Científica Internacional*, no Século XIX.

Sinonimologia: 1. Prevenção da ludomania. 2. Profilaxia do impulso de jogar. 3. Prevenção da jogatina.

Neologia. As 3 expressões compostas *miniprofilaxia da ludopatia*, *maxiprofilaxia da ludopatia* e *megaprofilaxia da ludopatia* são neologismos técnicos da Paraprofilaxiologia.

Antonimologia: 1. Ludopatia. 2. Sucumbência ao vício do jogo. 3. Compulsão pela jogatina; compulsão pelo jogo. 4. Ludomania; ludomania. 5. Vício em jogo de azar.

Estrangeirismologia: o *videogame* viciante; o *gamer*; o *player*.

Atributologia: predomínio das faculdades mentais, notadamente do autodiscernimento quanto à evitação dos desvios da proéxis.

Megapensenologia. Eis megapensene trivocabular relativo ao tema: – *Profilaxia: discernimento antecipado*.

II. Fatuística

Pensenologia: o holopensene pessoal da paraprofilaxia; o holopensene da prevenção do desperdício de tempo; o holopensene da saturação ludopática; a ênfase do discernimento nos pensenes pessoais; os pensenes compulsivos; a pensenidade compulsiva; os ludopensenes; a ludopensenidade; os proexopensenes; a proexopensenidade; os lucidopensenes; a lucidopensenidade; os neopensenes; a neopensenidade; os ortopensenes; a ortopensenidade.

Fatologia: a profilaxia da ludopatia; a organização da agenda diária favorecendo rotinas saudáveis; a autenticidade consciencial; as recins lúcidas; o autoinvestimento na proéxis; a atenção às autocorrupções e aos desvios proexológicos; a aplicação dos talentos mentaissomáticos; a anulação das autocorrupções e autossabotagens; a escolha pela diversão sadia; a opção pelo autodesassédio; a dedicação aos esportes sadios; as produções pessoais de valor evolutivo; as gescons; a megagescon; a escrita de verbetes; a autotares quanto à ludopatia; o heteresclarecimento sobre a ludopatia; a abolição dos jogos de azar; a recusa da autexposição à sorte; o rechaço à roleta russa; as amizades positivas; as amizades intermissivas; a dupla evolutiva (DE).

Parafatologia: a autovivência do estado vibracional (EV) profilático; a sinalética energética e parapsíquica pessoal; a paraprofilaxia da compulsão aos jogos; as ideias inatas; o contato com o amparo extrafísico de função; os *insights* relativos à existência de proéxis a ser cumprida; os *insights* estimulantes ao desempenho intelectual; o desfazimento dos bagulhos energéticos pessoais; o desassédio interconsciencial.

III. Detalhismo

Sinergismologia: o *sinergismo paraproxilaxia–discernimento mentalsomático*.

Principiologia: o *princípio da autorresponsabilidade evolutiva*; o *princípio do posicionamento pessoal (PPP)*; o *princípio do exemplarismo pessoal (PEP)*; o *princípio megafocal*; o *princípio fundamental da acuidade nas prioridades*; o *princípio da autocrítica cosmoética*.

Codigologia: o *código pessoal de Cosmoética (CPC)*; o *código grupal de Cosmoética (CGC)*.

Teoriologia: a *teoria das reurbins*; a *teoria da personalidade cosmoética autoconsciente*; a *teoria da automimese dispensável*; a *teoria do descarte do imprestável*; a *teoria da coerência pessoal*.

Tecnologia: a *técnica do aquecimento neuronal*; a *técnica das 50 vezes mais*; a *técnica da exaustividade*; a *técnica da Autoconscienciometrologia*; a *técnica da inversão existencial*; a *técnica da reciclagem existencial*; a *técnica da mudança de bloco pensênico*; a *técnica da dupla evolutiva*; a *técnica da autorreflexão de 5 horas*.

Voluntariologia: o *voluntariado teático da tares*; o *voluntariado na docência tarística*; o *voluntariado assistencial nas Instituições Conscienciocêntricas (ICs)*; o *voluntariado na Assistência Social*; o *paravoluntariado da reurbanização extrafísica na Terra*; o *voluntariado nas pesquisas sobre psicopatologias*; o *paravoluntariado no resgate de consciexes baratroféricas*.

Laboratoriologia: o *laboratório conscienciológico da Pensenologia*; o *laboratório conscienciológico da proéxis*; o *laboratório conscienciológico da Mentalsomatologia*; o *laboratório conscienciológico da Grafopensenologia*; o *laboratório conscienciológico do EV*; o *laboratório conscienciológico da Autoconscienciometrologia*; o *laboratório conscienciológico da autorganização*; o *laboratório conscienciológico radical da Heurística (Serenarium)*.

Colégiologia: o *Colégio Invisível da Parapedagogia*; o *Colégio Invisível da Parareurbanologia*; o *Colégio Invisível da Consciencioterapia*; o *Colégio Invisível da Interassistenciologia*; o *Colégio Invisível da Parapercepciologia*.

Efeitologia: o *efeito Rosenthal*; o *efeito das rotinas úteis sobre os hábitos inúteis*; o *efeito do exemplarismo pessoal*; o *efeito da ponderação crítica nas tarefas pessoais*; o *efeito do desbloqueio mentalsomático*; o *efeito de ser autêntico*; o *efeito da homeostase holossomática*; os *efeitos da mentalidade autossuperadora*.

Neossinapsologia: a *reciclagem das retrossinapses quanto à utilização do tempo pessoal*; a *criação de neossinapses do senso de responsabilidade evolutiva*; as *neossinapses renovadoras promovidas pelo desassédio mentalsomático*; as *neossinapses das recéxis pessoais*; as *paraneossinapses geradas pela autossuperação da ludopatia*, prevenindo o retorno do vício em vida futura.

Ciclologia: o *ciclo pensene patológico–mudança de bloco pensênico–pensenes sadios*; o *ciclo autopesquisa–docência–tares*; o *ciclo periódico autopesquisa–autenfrentamento–autossuperação*.

Enumerologia: a *autocrítica*; a *ponderação*; a *megafocagem consciencial*; a *autodeterminação*; a *vontade*; a *autotares*; a *inteligência evolutiva (IE)*.

Binomiologia: o *binômio vontade de mudar–ação de mudar*; o *binômio autopesquisa–recin lúcida*; o *binômio autolucidez–consecução da proéxis*; o *binômio autotares–desbloqueio mentalsomático*; o *binômio autocrítica–domínio psicossomático*; o *binômio aporte proexológico–responsabilidade grupal*.

Interaciologia: a *interação conscin patológica–consciex baratroférica*; a *interação mercado ludopático–retroalimentação pensênica*; a *interação da realimentação grupal na jogatina*; a *interação assistente–assistido*; a *interação autodiscernimento pensênico–autevolução*; a *interação cérebro–paracérebro–mentalsoma*.

Crescendologia: o *crescendo evolutivo atividade inútil–atividade produtiva*; o *crescendo evolutivo consréu–intermissivista*; o *crescendo evolutivo autescclarecimento–heterescclarecimento*; o *crescendo evolutivo voluntário conscienciólogo–docente conscienciólogo*; o *crescendo evolutivo minigescons–maxigescons*.

Trinomiologia: o trinômio *motivação-trabalho-lazer*; o trinômio *parapsiquismo-intelectualidade-comunicabilidade*; o trinômio *voluntariado-docência-gescons*.

Antagonismologia: o *antagonismo mentalsoma / psicossoma*; o *antagonismo reação instintiva / reação discernida*.

Paradoxologia: o *paradoxo do ludopata generoso*; o *paradoxo do mentalsoma desenvolvido restringido pelo psicossoma doentio*.

Politicologia: a *política de censura a jogos não apropriados à idade da conscin*.

Legislogia: a *lei do maior esforço evolutivo*; a *lei da convivialidade sadia dentro de grupos patológicos*.

Filiologia: a *pesquisofilia*; a *sociofilia*; a *conviviofilia*; a *comunicofilia*; a *recinofilia*; a *raciocinofilia*; a *cosmoeticofilia*.

Fobiologia: a *proexofobia*; a *recexofobia*; a *evoluciofobia*; a *fobia de “perder” o atual grupo de convivência*; a *fobia de não ser aceito em outros grupos*; a *autopesquisofobia*; a *ideofobia*.

Sindromologia: a *autossuperação da síndrome de Gabriela*; a *eliminação da síndrome da autovitimização*; a *remissão da síndrome da abstinência da Baratrofera (SAB)*; a *suplantação da síndrome da insegurança*; o *descarte da síndrome do infantilismo*; a *evitação da síndrome da dispersão consciencial*; a *profilaxia da síndrome da mediocrização*; a *síndrome da ludopatia suplantada*.

Maniologia: a *egomania*; a *fracassomania*; a *idolomania*; a *mania de apostar*.

Mitologia: o *mito pessoal do “grande jogador”*.

Holotecologia: a *ludoteca*; a *mentalsomatoteca*; a *autopesquisoteca*; a *intelectoteca*; a *recinoteca*; a *evolucioteca*; a *cosmoeticoteca*; a *reurbanoteca*.

Interdisciplinologia: a *Paraprofilaxiologia*; a *Autopesquisologia*; a *Decidologia*; a *Desassediologia*; a *Discernimentologia*; a *Fatuisticologia*; a *Grafopenologia*; a *Habitologia*; a *Holopenologia*; a *Ludologia*; a *Megatraforologia*; a *Paraconscienciometrologia*; a *Paradiplomacia*; a *Paraurbanologia*; a *Proexologia*.

IV. Perfilologia

Elencologia: a *conscin ludopata*; a *conscin autêntica*; a *conscin lúcida*; a *isca humana lúcida*; o *ser desperto*; o *ser interassistencial*; a *conscin enciclopedista*.

Masculinologia: o *acoplamentista*; o *amparador intrafísico*; o *atacadista consciencial*; o *autodecisor*; o *intermissivista*; o *cognopolita*; o *compassageiro evolutivo*; o *completista*; o *comunicólogo*; o *conscienciólogo*; o *conscienciômetra*; o *consciencioterapeuta*; o *conviviólogo*; o *duplista*; o *proexista*; o *proexólogo*; o *reeducador*; o *epicon lúcido*; o *escritor*; o *evoluciente*; o *exemplarista*; o *intelectual*; o *reciclante existencial*; o *inversor existencial*; o *maxidissidente ideológico*; o *parapercepciólogista*; o *pesquisador*; o *projeto consciente*; o *sistemata*; o *verbetólogo*; o *voluntário*; o *tocador de obra*; o *homem de ação*.

Femininologia: a *acoplamentista*; a *amparadora intrafísica*; a *atacadista consciencial*; a *autodecisora*; a *intermissivista*; a *cognopolita*; a *compassageira evolutiva*; a *completista*; a *comunicóloga*; a *consciencióloga*; a *conscienciômetra*; a *consciencioterapeuta*; a *convivióloga*; a *duplista*; a *proexista*; a *proexóloga*; a *reeducadora*; a *epicon lúcida*; a *escritora*; a *evoluciente*; a *exemplarista*; a *intelectual*; a *reciclante existencial*; a *inversora existencial*; a *maxidissidente ideológica*; a *parapercepciólogista*; a *pesquisadora*; a *projeto consciente*; a *sistemata*; a *verbetóloga*; a *voluntária*; a *tocadora de obra*; a *mulher de ação*.

Hominologia: o *Homo sapiens reurbanisatus*; o *Homo sapiens perquisitor*; o *Homo sapiens intermissivista*; o *Homo sapiens proexologus*; o *Homo sapiens interassistens*; o *Homo sapiens evolutiologus*; o *Homo sapiens serenissimus*.

V. Argumentologia

Exemplologia: *miniprofilaxia* da ludopatia = a autovigilância quanto à tendência pessoal aos jogos de azar; *maxiprofilaxia* da ludopatia = o esclarecimento aos companheiros evolutivos sobre a condição da conscin ludopata; *megaprofilaxia* da ludopatia = a geração de gescons apresentando o processo da reciclagem intraconsciencial pessoal até a autossuperação do vício do jogo.

Culturologia: a *cultura pesquisística*; a *cultura parapsíquica*; a *cultura interassistenciológica*; a *cultura proexológica*; a *cultura mentalsomática*; a *cultura tarística*; a *cultura profilática dos jogos de azar*; a *cultura organizacional*; a *cultura dos esportes sadios*.

Terapeuticologia: os *hobbies* produtivos; os exercícios físicos; a leitura útil; as amizades sadias; a mudança do megafoco pensênico; a assistência psicológica; a assistência social.

VI. Acabativa

Remissologia. Pelos critérios da *Mentalsomatologia*, eis, por exemplo, na ordem alfabética, 15 verbetes da *Enciclopédia da Conscienciologia*, e respectivas especialidades e temas centrais, evidenciando relação estreita com a profilaxia da ludopatia, indicados para a expansão das abordagens detalhistas, mais exaustivas, dos pesquisadores, mulheres e homens interessados:

01. **Antibagulhismo energético:** Autorrecexologia; Homeostático.
02. **Autenticidade consciencial:** Comunicologia; Neutro.
03. **Autodecisão crítica:** Autodecidologia; Neutro.
04. **Convívio com amparador:** Interassistenciologia; Homeostático.
05. **Crescendo melin-autossuperação:** Autorrecexologia; Neutro.
06. **Estado vibracional:** Energossomatologia; Homeostático.
07. **Exemplologia:** Parapedagogiologia; Neutro.
08. **Gestação evolutiva:** Evoluciologia; Homeostático.
09. **Ludopatia:** Parapatologia; Nosográfico.
10. **Mito da fórmula pronta:** Experimentologia; Nosográfico.
11. **Neoconquista:** Autevoluciologia; Homeostático.
12. **Pensenosfera:** Pensenologia; Neutro.
13. **Porão consciencial:** Intrafisiologia; Nosográfico.
14. **Recin:** Recexologia; Homeostático.
15. **Reconciliação íntima:** Homeostaticologia; Homeostático.

A PROFILAXIA DA LUDOPATIA FUNDAMENTA-SE NA RECIN LÚCIDA DA CONSCIÊNCIA PREDISPOSTA AO VÍCIO DO JOGO, OPORTUNIZANDO NOVO PATAMAR EVOLUTIVO, MAIS HOMEOSTÁTICO, TARÍSTICO E PACIFICADO.

Questionologia. Você, leitor ou leitora, vem aproveitando as oportunidades evolutivas para as reciclagens pessoais? Ainda mantém alguma tendência à ludopatia ou já adota condutas para evitar ou superar essa patologia?

Bibliografia Específica:

1. **Vieira, Waldo; *Homo sapiens pacificus***; revisores Equipe de Revisores do Holociclo; 1.584 p.; 24 seções; 413 caps.; 403 abrevs.; 38 *E-mails*; 434 enus.; 484 estrangeirismos; 1 foto; 37 ilus.; 168 megapensenes trivocabulares; 1 microbiografia; 36 tabs.; 15 *websites*; glos. 241 termos; 25 pinacografias; 103 musicografias; 24 discografias; 20 cenografias; 240 filmes; 9.625 refs.; alf.; geo.; ono.; 29 x 21,5 x 7 cm; enc.; 3ª Ed. Gratuita; Associação Internacional do Cen-

tro de Altos Estudos da Conscienciologia (CEAEC); & Associação Internacional Editares; Foz do Iguaçu, PR; 2007; páginas 187, 407, 574 a 672 e 940.

Webgrafia Específica:

1. **DFC Intelligence; DFC Intelligence and Xfire announce League of Legends most played PC Game;** San Diego, CA; July, 10.12; 1 enu.; disponível em: <<http://www.prweb.com/releases/dfc/xfire/prweb9684487.htm>>; acesso em: 15.11.13.
2. **DFC Intelligence; Report Predicts PC-based Game Revenues to Lead Industry, Driven by Growth in Digital Distribution among Core Gamers;** June, 05.12; disponível em: <<http://www.dfcint.com/wp?p=338>>; acesso em: 15.11.13.
3. **Lumosity, Projeto Cognição Humana; Desafie seu Cérebro com um Treinamento desenvolvido Cientificamente;** disponível em: <<http://www.lumosity.com>>; acesso em: 05.08.14.

G. N. G.